



# Jeu de devinettes

## Objectif

**Renforcer ses capacités à déduire une information.**

## Tâche

Trouver l'animal ou l'objet à deviner à partir des propriétés énoncées dans la devinette.

## Activité

Prélever des indices successifs donnés dans le texte pour déduire une information.

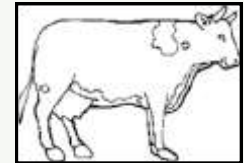
Évolution : La catégorie est annoncée / n'est pas annoncée ; des images sont affichées / pas d'images. Les élèves pourront inventer des devinettes.

## Matériel et ressources

- Etiquettes-devinettes
- Images, photos d'animaux, objets, ...

**Présence de l'atsem pour lire les devinettes.**

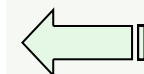
Il a deux pattes, des ailes, des plumes et de belles couleurs, on le met parfois en cage.



Il saute pour avancer et porte son petit dans une poche.



Elle a des cornes et quatre pattes, on la traite pour avoir du lait.



Pour aller plus loin :  
Élaborer des devinettes et les enregistrer.